



N:○ E:⊗ V:○ H:○ L:○



EXPERIENCIA

⊗ ⊗ ⊗ ⊗ PX

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆



### ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad □ □ ⊗ □ □

Astucia ⊗ □ □ □ □

Espíritu □ ⊗ □ □ □

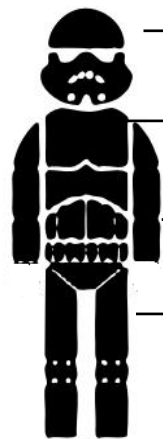
Fuerza □ □ ⊗ □ □

Vigor □ □ ⊗ □ □

### ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA 0 PASO 6  
PARADA 6 DUREZA 2 6

### ARMADURA



Casco (4)

Uniforme blindado

Uniforme blindado

Uniforme blindado

PUNTOS DEL LADO  
OSCURO

### ARMAS

Bláster medio de repetición

25/50/100 , CdF 3, PA 2

Auto.

Nombre:

Sexo : Hombre

Edad: Ojos:

Pelo: Negro

Profesión: Mercenario

Raza : Humano

### VENTAJAS

Esquiva

Rock 'n Roll

### DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Leal

Menor

Juramento ( sus contratadores)

### EQUIPO

Vibro espada, cuchillo, Pistola bláster,  
Mochila, dos granadas de fragmentación,  
raciones concentradas 1 semana. 2  
medpaes, 1.000 créditos

### HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) □ □ □ □ □

ASTROGACIÓN(AS) □ □ □ □ □

CABALGAR (AG) □ □ □ □ □

CALLEJEAR (AS) ⊗ □ □ □ □

CONDUCIR (AG) ⊗ □ □ □ □

DISPARAR (AG) □ □ ⊗ □ □

F.CERRADURAS(AG) □ □ □ □ □

INTIMIDAR (ES) ⊗ □ □ □ □

INVESTIGAR (AS) □ □ □ □ □

LANZAR (AG) □ ⊗ □ □ □

NADAR (AG) ⊗ □ □ □ □

NAVEGAR (AG) □ □ □ □ □

NOTAR (AS) ⊗ □ □ □ □

PELEA (AG) □ □ ⊗ □ □

PERSUADIR (ES) □ □ □ □ □

PILOTAR (AG) □ □ □ □ □

PROVOCAR (AS) □ □ □ □ □

RASTREAR (AS) ⊗ □ □ □ □

REPARAR (AS) ⊗ □ □ □ □

SANAR (AS) ⊗ □ □ □ □

SIGILO (AG) □ ⊗ □ □ □

SUPERVIVENCIA(AS) ⊗ □ □ □ □

TREPAR (FUE) ⊗ □ □ □ □

CON. (AS) □ □ □ □ □

### IDIOMAS

Básico

Sullustano